



MyAmiga

Installation de Debian 4.0 Etch minimale pour E-UAE avec X11

<http://myamiga.free.fr>

Cette documentation permet d'installer une Debian 4.0 Etch via l'installateur réseau afin de fournir le socle minimal au fonctionnement de E-UAE avec X11.

Le CD d'installation est disponible sur le site de Debian :

http://cdimage.debian.org/debian-cd/4.0_r0/i386/iso-cd/debian-40r0-i386-netinst.iso

La version d'E-UAE employée est la dernière compilée sur le site :

http://www.rcdrummond.net/uae/e-uae-0.8.29-WIP4/e-uae_0.8.29-WIP4_linux-i586_sdl-alsa.tar.bz2 (ou les sources à compiler).

Les kickstarts et les roms Amiga ne sont pas fournies.

Installation

L'installation requiert une connexion haut-débit ou un miroir Debian sur votre réseau.

Installez simplement la Debian 4.0 comme pour une installation minimale (décochez même l'installation standard) et choisissez Grub comme gestionnaire de boot.

Après avoir redémarrer nous allons installer les paquets nécessaires :

```
apt-get install mingetty alsa-base alsa-utils bzip2 xserver-xorg xfonts-base libsm6 xlibmesa-dri
```

Modifiez le fichier `/boot/grub/menu.lst` pour ajouter l'option pour mettre le timeout à 1 au lieu de 5.

Puis un coup de `update-grub` pour prendre en compte la nouvelle configuration.

Un coup de `alsaconf` pour détecter et configurer votre carte son et le tour est joué.

Lancez `dpkg-reconfigure xserver-xorg` pour sélectionner le pilote de votre carte graphique et la résolution.

Décompactez l'archive de E-UAE, vous y trouverez un binaire nommé UAE que vous pourrez placer dans un répertoire défini dans votre PATH.

Modifiez le fichier `/etc/inittab` pour activer l'autologin, commentez les consoles de 2 à 6 et remplacez

```
1 :2345 :respawn:/sbin/getty 38400 tty1
```

par

```
1 :2345 :respawn:/sbin/mingetty -noclear -autologin root tty1
```

Editer le fichier `.xsession` dans `/root` et mettez la ligne :

uae

Personnellement, j'édite le fichier `.bashrc` de `/root` et je rajoute les lignes suivantes à la fin

startx

pour lancer automatiquement X.

Exemple de `.uaerc` pour un Amiga 500 :

```
config_description=A500
config_hardware=false
config_host=false
config_version=0.8.27
unix.rom_path=/root/KickStarts/
unix.floppy_path=/root/FloppyDisks/
unix.hardfile_path=/root/HardDisks/
unix.cpu_idle=0
sdl.map_raw_keys=false
use_gui=no
use_debugger=false
kickstart_rom_file=/root/KickStarts/kick.rom
kickstart_ext_rom_file=
kickstart_key_file=
flash_file=
cart_file=
kickshifter=false
floppy0=df0.adf
floppy0type=0
floppy0sound=1
floppy1=df1.adf
floppy1type=-1
floppy1sound=0
floppy2=df2.adf
floppy2type=-1
floppy2sound=0
floppy3=df3.adf
floppy3type=-1
floppy3sound=0
nr_floppies=1
floppy_speed=100
floppy_volume=33
parallel_on_demand=false
serial_on_demand=false
serial_hardware_ctsrts=true
serial_direct=false
scsi=true
scsi_device=ATAPI
sound_output=normal
sound_bits=16
sound_channels=stereo
sound_max_buff=8192
sound_frequency=22050
sound_interpol=none
```

```
sound_adjust=0
sound_filter=off
sound_volume=0
comp_trustbyte=direct
comp_trustword=direct
comp_trustlong=direct
comp_trustnaddr=direct
comp_nf=true
comp_constjump=true
comp_oldsegv=false
comp_flushmode=soft
compforcesettings=false
compfpu=true
comp_midopt=false
comp_lowopt=false
avoid_cmov=false
avoid_dga=false
avoid_vid=false
cachesize=0
joyport0=mouse
joyport1=kbd2
bsdsocket_emu=false
synchronize_clock=no
maprom=0x0
gfx_display=0
gfx_framerate=1
gfx_width=640
gfx_height=480
gfx_width_windowed=640
gfx_height_windowed=480
gfx_width_fullscreen=640
gfx_height_fullscreen=480
gfx_refreshrate=0
gfx_vsync=false
gfx_lores=false
gfx_linemode=double
gfx_correct_aspect=true
gfx_fullscreen_amiga=true
gfx_fullscreen_picasso=true
gfx_center_horizontal=smart
gfx_center_vertical=smart
gfx_colour_mode=8bit
immediate_blits=true
fast_copper=true
ntsc=false
show_leds=false
keyboard_leds=numlock:none,capslock:none,scrolllock:none
chipset=ecs_agnus
collision_level=full
fastmem_size=0
a3000mem_size=0
z3mem_size=0
bogomem_size=0
gfxcard_size=0
chipmem_size=2
cpu_speed=real
cpu_type=68000
cpu_compatible=false
cpu_cycle_exact=false
blitter_cycle_exact=false
log_illegal_mem=false
catweasel_io=0x0
kbd_lang=fr
state_replay=no
```

```

state_replay_rate=250
state_replay_buffer=20971520
input.config=0
input.joymouse_speed_analog=20
input.joymouse_speed_digital=10
input.joymouse_deadzone=33
input.joystick_deadzone=33
input.mouse_speed=100
input.autofire=10
input.1.mouse.0.disabled=0
input.1.mouse.0.axis.0=MOUSE1_HORIZ.0
input.1.mouse.0.axis.1=MOUSE1_VERT.0
input.1.mouse.0.axis.2=MOUSE1_WHEEL.0
input.1.mouse.0.button.0=JOY1_FIRE_BUTTON.0
input.1.mouse.0.button.1=JOY1_2ND_BUTTON.0
input.1.mouse.0.button.2=JOY1_3RD_BUTTON.0
input.2.mouse.0.disabled=0
input.2.mouse.0.axis.0=MOUSE1_HORIZ.0
input.2.mouse.0.axis.1=MOUSE1_VERT.0
input.2.mouse.0.axis.2=MOUSE1_WHEEL.0
input.2.mouse.0.button.0=JOY1_FIRE_BUTTON.0
input.2.mouse.0.button.1=JOY1_2ND_BUTTON.0
input.2.mouse.0.button.2=JOY1_3RD_BUTTON.0
input.3.mouse.0.disabled=0
input.3.mouse.0.axis.0=MOUSE1_HORIZ.0
input.3.mouse.0.axis.1=MOUSE1_VERT.0
input.3.mouse.0.axis.2=MOUSE1_WHEEL.0
input.3.mouse.0.button.0=JOY1_FIRE_BUTTON.0
input.3.mouse.0.button.1=JOY1_2ND_BUTTON.0
input.3.mouse.0.button.2=JOY1_3RD_BUTTON.0
input.4.mouse.0.disabled=0
input.4.mouse.0.axis.0=MOUSE1_HORIZ.0
input.4.mouse.0.axis.1=MOUSE1_VERT.0
input.4.mouse.0.axis.2=MOUSE1_WHEEL.0
input.4.mouse.0.button.0=JOY1_FIRE_BUTTON.0
input.4.mouse.0.button.1=JOY1_2ND_BUTTON.0
input.4.mouse.0.button.2=JOY1_3RD_BUTTON.0

```

Cette arborescence est donnée à titre d'exemple, tous les paramètres concernant l'émulation étant modifiables dans les fichiers .uaerc.

Utilisation

Bootez votre PC.

Les commandes sont les suivantes :

F12 + Q = Quitte UAE.

F12 + R = Redémarre UAE (réinitialisation à chaud).

F12 + shift gauche + R = Redémarre UAE (réinitialisation à froid).

F12 + S = Passe du mode plein écran au mode fenêtré, et inversement (ne fonctionne pas avec la version SDL).

F12 + G = Passe au mode grab souris (en mode fenêtré).

F12 + M = Passe en mode souris.

F12 + P (ou touche "imprime écran") = Capture l'écran.

F12 + pavé numérique + = Augmente le saut d'image.

F12 + pavé numérique - = Diminue le saut d'image.

F12 + F1 = Insert un disque dans Df0:.

F12 + F2 = Insert un disque dans Df1:.

F12 + F3 = Insert un disque dans Df2:.

F12 + F4 = Insert un disque dans Df3:.
F12 + Shift gauche + F1 = Ejecte le disque de Df0:.
F12 + Shift gauche + F2 = Ejecte le disque de Df1:.
F12 + Shift gauche + F3 = Ejecte le disque de Df2:.
F12 + Shift gauche + F4 = Ejecte le disque de Df3:.

Sur un PIII-550 avec 256 Mo de RAM, l'émulateur Amiga se lance en 43 secondes.

Profitez pleinement de cette fabuleuse machine qu'est l'Amiga et partagez ce plaisir avec un maximum de personnes.

AMIGA WILL LIVE FOREVER !!!

DrWaX

